

Ruse

{1}{U}

Enchantement : aura

Enchanter : créature

La créature enchantée gagne +3/+3.

Quand la créature enchantée attaque ou bloque, sacrifiez la Ruse au début de la prochaine étape de nettoyage.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ruse

{1}{U}

Enchantement : aura

Enchanter : créature

La créature enchantée gagne +3/+3.

Quand la créature enchantée attaque ou bloque, sacrifiez la Ruse au début de la prochaine étape de nettoyage.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ruse

{1}{U}

Enchantement : aura

Enchanter : créature

La créature enchantée gagne +3/+3.

Quand la créature enchantée attaque ou bloque, sacrifiez la Ruse au début de la prochaine étape de nettoyage.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ruse

{1}{U}

Enchantement : aura

Enchanter : créature

La créature enchantée gagne +3/+3.

Quand la créature enchantée attaque ou bloque, sacrifiez la Ruse au début de la prochaine étape de nettoyage.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast