

Bénédition angélique

{2}{W}



Rituel

La créature ciblée gagne +3/+3 et acquiert le vol jusqu'à la fin du tour. (Elle ne peut être bloquée que par des créatures avec le vol ou la portée.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Bénédition angélique

{2}{W}



Rituel

La créature ciblée gagne +3/+3 et acquiert le vol jusqu'à la fin du tour. (Elle ne peut être bloquée que par des créatures avec le vol ou la portée.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Bénédition angélique

{2}{W}



Rituel

La créature ciblée gagne +3/+3 et acquiert le vol jusqu'à la fin du tour. (Elle ne peut être bloquée que par des créatures avec le vol ou la portée.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Bénédition angélique

{2}{W}



Rituel

La créature ciblée gagne +3/+3 et acquiert le vol jusqu'à la fin du tour. (Elle ne peut être bloquée que par des créatures avec le vol ou la portée.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast