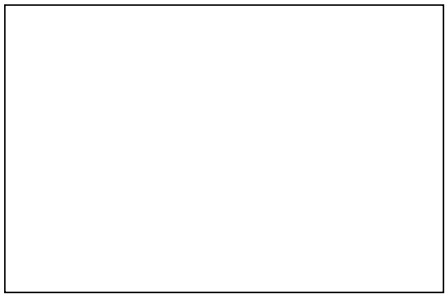
Morphelin {3}{U}{U}



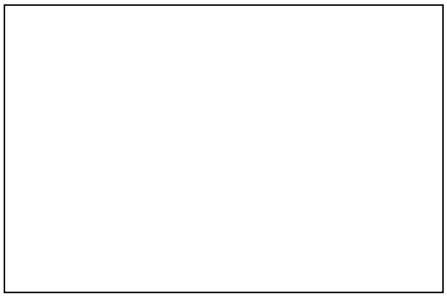
Créature : changeforme

{U} : Dégagez le Morphelin.
{U} : Le Morphelin acquiert le vol jusqu'à la fin du tour.
{U} : Le Morphelin acquiert le linceul jusqu'à la fin du tour.
{1} : Le Morphelin gagne +1/-1 jusqu'à la fin du tour.
{1} : Le Morphelin gagne -1/+1 jusqu'à la fin du tour.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Morphelin {3}{U}{U}



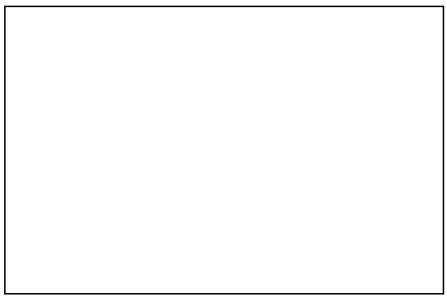
Créature : changeforme

{U} : Dégagez le Morphelin.
{U} : Le Morphelin acquiert le vol jusqu'à la fin du tour.
{U} : Le Morphelin acquiert le linceul jusqu'à la fin du tour.
{1} : Le Morphelin gagne +1/-1 jusqu'à la fin du tour.
{1} : Le Morphelin gagne -1/+1 jusqu'à la fin du tour.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Morphelin {3}{U}{U}



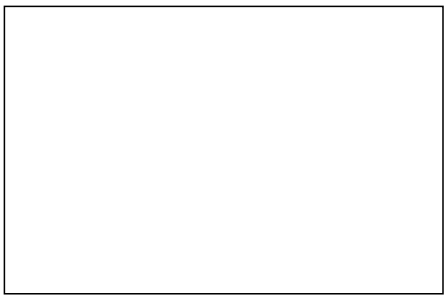
Créature : changeforme

{U} : Dégagez le Morphelin.
{U} : Le Morphelin acquiert le vol jusqu'à la fin du tour.
{U} : Le Morphelin acquiert le linceul jusqu'à la fin du tour.
{1} : Le Morphelin gagne +1/-1 jusqu'à la fin du tour.
{1} : Le Morphelin gagne -1/+1 jusqu'à la fin du tour.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Morphelin {3}{U}{U}



Créature : changeforme

{U} : Dégagez le Morphelin.
{U} : Le Morphelin acquiert le vol jusqu'à la fin du tour.
{U} : Le Morphelin acquiert le linceul jusqu'à la fin du tour.
{1} : Le Morphelin gagne +1/-1 jusqu'à la fin du tour.
{1} : Le Morphelin gagne -1/+1 jusqu'à la fin du tour.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Magic the Gathering - Wizards of the Coast