

Rune de protection : rouge

{1}{W}



Enchantement

{W} : La prochaine fois qu'une source rouge de votre choix devrait vous infliger des blessures ce tour-ci, prévenez ces blessures.

Recyclage {2}

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Rune de protection : rouge

{1}{W}



Enchantement

{W} : La prochaine fois qu'une source rouge de votre choix devrait vous infliger des blessures ce tour-ci, prévenez ces blessures.

Recyclage {2}

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Rune de protection : rouge

{1}{W}



Enchantement

{W} : La prochaine fois qu'une source rouge de votre choix devrait vous infliger des blessures ce tour-ci, prévenez ces blessures.

Recyclage {2}

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Rune de protection : rouge

{1}{W}



Enchantement

{W} : La prochaine fois qu'une source rouge de votre choix devrait vous infliger des blessures ce tour-ci, prévenez ces blessures.

Recyclage {2}

Magic the Gathering - Wizards of the Coast