

Automate en furie {3}



Créature-artefact : construction  
{0} : L'Automate en furie gagne -1/-1 et acquiert le vol jusqu'à la fin du tour.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Automate en furie {3}



Créature-artefact : construction  
{0} : L'Automate en furie gagne -1/-1 et acquiert le vol jusqu'à la fin du tour.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Automate en furie {3}



Créature-artefact : construction  
{0} : L'Automate en furie gagne -1/-1 et acquiert le vol jusqu'à la fin du tour.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Automate en furie {3}



Créature-artefact : construction  
{0} : L'Automate en furie gagne -1/-1 et acquiert le vol jusqu'à la fin du tour.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast