

Herse

{4}



Artefact

Chaque fois qu'une créature arrive en jeu, s'il y a déjà plus de 2 créatures en jeu, mettez-la de côté.

Si la Herse quitte le jeu, mettez la créature en jeu sous le contrôle de son propriétaire.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Herse

{4}



Artefact

Chaque fois qu'une créature arrive en jeu, s'il y a déjà plus de 2 créatures en jeu, mettez-la de côté.

Si la Herse quitte le jeu, mettez la créature en jeu sous le contrôle de son propriétaire.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Herse

{4}



Artefact

Chaque fois qu'une créature arrive en jeu, s'il y a déjà plus de 2 créatures en jeu, mettez-la de côté.

Si la Herse quitte le jeu, mettez la créature en jeu sous le contrôle de son propriétaire.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Herse

{4}



Artefact

Chaque fois qu'une créature arrive en jeu, s'il y a déjà plus de 2 créatures en jeu, mettez-la de côté.

Si la Herse quitte le jeu, mettez la créature en jeu sous le contrôle de son propriétaire.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast