

Ville fantôme



Terrain

{T} : Ajoutez {C}.

{0} : Renvoyez la Ville fantôme dans la main de son propriétaire. N'activez que si ce n'est pas votre tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ville fantôme



Terrain

{T} : Ajoutez {C}.

{0} : Renvoyez la Ville fantôme dans la main de son propriétaire. N'activez que si ce n'est pas votre tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ville fantôme



Terrain

{T} : Ajoutez {C}.

{0} : Renvoyez la Ville fantôme dans la main de son propriétaire. N'activez que si ce n'est pas votre tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ville fantôme



Terrain

{T} : Ajoutez {C}.

{0} : Renvoyez la Ville fantôme dans la main de son propriétaire. N'activez que si ce n'est pas votre tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast