

Seigneur de guerre renégat

{4}{R}

Créature : humain et soldat

Initiative

Si le Seigneur de guerre renégat attaque, chaque autre créature attaquante gagne +1/+0 jusqu'à la fin du tour.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Seigneur de guerre renégat

{4}{R}

Créature : humain et soldat

Initiative

Si le Seigneur de guerre renégat attaque, chaque autre créature attaquante gagne +1/+0 jusqu'à la fin du tour.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Seigneur de guerre renégat

{4}{R}

Créature : humain et soldat

Initiative

Si le Seigneur de guerre renégat attaque, chaque autre créature attaquante gagne +1/+0 jusqu'à la fin du tour.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Seigneur de guerre renégat

{4}{R}

Créature : humain et soldat

Initiative

Si le Seigneur de guerre renégat attaque, chaque autre créature attaquante gagne +1/+0 jusqu'à la fin du tour.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast