Seigneur de guerre renégat	{4}{R}	Seigneur de guerre renégat {4	I}{R}
Créature : humain et soldat		Créature : humain et soldat	
Initiative		Initiative	
Si le Seigneur de guerre renégat attaque, chaque a créature attaquante gagne +1/+0 jusqu'à la fin du to		Si le Seigneur de guerre renégat attaque, chaque autre créature attaquante gagne +1/+0 jusqu'à la fin du tour.	
	3/3	3,	/3
Magic the Gathering - Wizards of the Coast		Magic the Gathering - Wizards of the Coast	

Seigneur de guerre renégat	{4}{R}	Seigneur de guerr
Créature : humain et soldat		Créature : humain
Initiative Si le Seigneur de guerre renégat attaque, créature attaquante gagne +1/+0 jusqu'à		Initiative Si le Seigneur de g créature attaquant
Magic the Gathering - Wizards of the Coast	3/3	Magic the Gathering -

Seigneur de guerre renégat

Créature : humain et soldat
Initiative
Si le Seigneur de guerre renégat attaque, chaque autre créature attaquante gagne +1/+0 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast