

Bombe gobeline

{1}{R}

Enchantement

Au début de votre entretien, vous pouvez jouer à pile ou face. Si vous gagnez, mettez un marqueur « mèche » sur la Bombe gobeline. Si vous perdez, retirez un marqueur « mèche » de la Bombe gobeline.

Retirez 5 marqueurs « mèche » de la Bombe gobeline, sacrifiez la Bombe gobeline : La Bombe gobeline inflige 20 blessures à une cible, joueur ou planeswalker.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Bombe gobeline

{1}{R}

Enchantement

Au début de votre entretien, vous pouvez jouer à pile ou face. Si vous gagnez, mettez un marqueur « mèche » sur la Bombe gobeline. Si vous perdez, retirez un marqueur « mèche » de la Bombe gobeline.

Retirez 5 marqueurs « mèche » de la Bombe gobeline, sacrifiez la Bombe gobeline : La Bombe gobeline inflige 20 blessures à une cible, joueur ou planeswalker.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Bombe gobeline

{1}{R}

Enchantement

Au début de votre entretien, vous pouvez jouer à pile ou face. Si vous gagnez, mettez un marqueur « mèche » sur la Bombe gobeline. Si vous perdez, retirez un marqueur « mèche » de la Bombe gobeline.

Retirez 5 marqueurs « mèche » de la Bombe gobeline, sacrifiez la Bombe gobeline : La Bombe gobeline inflige 20 blessures à une cible, joueur ou planeswalker.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Bombe gobeline

{1}{R}

Enchantement

Au début de votre entretien, vous pouvez jouer à pile ou face. Si vous gagnez, mettez un marqueur « mèche » sur la Bombe gobeline. Si vous perdez, retirez un marqueur « mèche » de la Bombe gobeline.

Retirez 5 marqueurs « mèche » de la Bombe gobeline, sacrifiez la Bombe gobeline : La Bombe gobeline inflige 20 blessures à une cible, joueur ou planeswalker.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast