

Accès de rage

{1}{R}

Rituel

Une créature ciblée gagne +3/+3 et acquiert l'initiative jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Accès de rage

{1}{R}

Rituel

Une créature ciblée gagne +3/+3 et acquiert l'initiative jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Accès de rage

{1}{R}

Rituel

Une créature ciblée gagne +3/+3 et acquiert l'initiative jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Accès de rage

{1}{R}

Rituel

Une créature ciblée gagne +3/+3 et acquiert l'initiative jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast