

Apathie

{U}



Enchantement : aura

Enchanter : créature

La créature enchantée ne se dégage pas pendant l'étape de dégagement de son contrôleur.

Au début de l'entretien du contrôleur de la créature enchantée, ce joueur peut se défausser d'une carte au hasard. Si ce joueur fait ainsi, dégagez cette créature.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Apathie

{U}



Enchantement : aura

Enchanter : créature

La créature enchantée ne se dégage pas pendant l'étape de dégagement de son contrôleur.

Au début de l'entretien du contrôleur de la créature enchantée, ce joueur peut se défausser d'une carte au hasard. Si ce joueur fait ainsi, dégagez cette créature.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Apathie

{U}



Enchantement : aura

Enchanter : créature

La créature enchantée ne se dégage pas pendant l'étape de dégagement de son contrôleur.

Au début de l'entretien du contrôleur de la créature enchantée, ce joueur peut se défausser d'une carte au hasard. Si ce joueur fait ainsi, dégagez cette créature.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Apathie

{U}



Enchantement : aura

Enchanter : créature

La créature enchantée ne se dégage pas pendant l'étape de dégagement de son contrôleur.

Au début de l'entretien du contrôleur de la créature enchantée, ce joueur peut se défausser d'une carte au hasard. Si ce joueur fait ainsi, dégagez cette créature.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast