

Sphère-chimère

{3}



Artefact

{2} : Jusqu'à la fin du tour, la Sphère-chimère est une créature-artefact 2/1 construction avec le vol.

{2} : Jusqu'à la fin du tour, la Sphère-chimère est une créature-artefact 3/2 construction et perd le vol.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Sphère-chimère

{3}



Artefact

{2} : Jusqu'à la fin du tour, la Sphère-chimère est une créature-artefact 2/1 construction avec le vol.

{2} : Jusqu'à la fin du tour, la Sphère-chimère est une créature-artefact 3/2 construction et perd le vol.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Sphère-chimère

{3}



Artefact

{2} : Jusqu'à la fin du tour, la Sphère-chimère est une créature-artefact 2/1 construction avec le vol.

{2} : Jusqu'à la fin du tour, la Sphère-chimère est une créature-artefact 3/2 construction et perd le vol.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Sphère-chimère

{3}



Artefact

{2} : Jusqu'à la fin du tour, la Sphère-chimère est une créature-artefact 2/1 construction avec le vol.

{2} : Jusqu'à la fin du tour, la Sphère-chimère est une créature-artefact 3/2 construction et perd le vol.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast