

Grozoth {6}{U}{U}{U}

Créature : léviathan

Défenseur (Cette créature ne peut pas attaquer.)

Quand le Grozoth arrive sur le champ de bataille, vous pouvez chercher dans votre bibliothèque n'importe quel nombre de cartes qui ont une valeur de mana de 9, révéléz-les, mettez-les dans votre main, puis mélangez.

{4} : Le Grozoth perd le défenseur jusqu'à la fin du tour.

Transmutation {1}{U}{U}

9/9

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Grozoth {6}{U}{U}{U}

Créature : léviathan

Défenseur (Cette créature ne peut pas attaquer.)

Quand le Grozoth arrive sur le champ de bataille, vous pouvez chercher dans votre bibliothèque n'importe quel nombre de cartes qui ont une valeur de mana de 9, révéléz-les, mettez-les dans votre main, puis mélangez.

{4} : Le Grozoth perd le défenseur jusqu'à la fin du tour.

Transmutation {1}{U}{U}

9/9

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Grozoth {6}{U}{U}{U}

Créature : léviathan

Défenseur (Cette créature ne peut pas attaquer.)

Quand le Grozoth arrive sur le champ de bataille, vous pouvez chercher dans votre bibliothèque n'importe quel nombre de cartes qui ont une valeur de mana de 9, révéléz-les, mettez-les dans votre main, puis mélangez.

{4} : Le Grozoth perd le défenseur jusqu'à la fin du tour.

Transmutation {1}{U}{U}

9/9

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Grozoth {6}{U}{U}{U}

Créature : léviathan

Défenseur (Cette créature ne peut pas attaquer.)

Quand le Grozoth arrive sur le champ de bataille, vous pouvez chercher dans votre bibliothèque n'importe quel nombre de cartes qui ont une valeur de mana de 9, révéléz-les, mettez-les dans votre main, puis mélangez.

{4} : Le Grozoth perd le défenseur jusqu'à la fin du tour.

Transmutation {1}{U}{U}

9/9

Magic the Gathering - Wizards of the Coast