

Dérive de phantasmes {2}{U}



Créature : esprit
Défenseur (Cette créature ne peut pas attaquer.)
Vol
Transmutation {1}{U}{U}

0/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Dérive de phantasmes {2}{U}



Créature : esprit
Défenseur (Cette créature ne peut pas attaquer.)
Vol
Transmutation {1}{U}{U}

0/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Dérive de phantasmes {2}{U}



Créature : esprit
Défenseur (Cette créature ne peut pas attaquer.)
Vol
Transmutation {1}{U}{U}

0/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Dérive de phantasmes {2}{U}



Créature : esprit
Défenseur (Cette créature ne peut pas attaquer.)
Vol
Transmutation {1}{U}{U}

0/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast