

Distorsion du monde

{5}{R}{R}{R}



Rituel

Chaque joueur mélange tous les permanents qu'ils possède à sa bibliothèque et révèle ensuite autant de cartes du dessus de sa bibliothèque. Chaque joueur met en jeu toutes les cartes d'artefact, de créature et de terrain révélées de cette manière, met ensuite en jeu toutes les cartes d'enchantement révélées de cette manière, et met ensuite le reste au-dessous de sa bibliothèque, dans n'importe quel ordre.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Distorsion du monde

{5}{R}{R}{R}



Rituel

Chaque joueur mélange tous les permanents qu'ils possède à sa bibliothèque et révèle ensuite autant de cartes du dessus de sa bibliothèque. Chaque joueur met en jeu toutes les cartes d'artefact, de créature et de terrain révélées de cette manière, met ensuite en jeu toutes les cartes d'enchantement révélées de cette manière, et met ensuite le reste au-dessous de sa bibliothèque, dans n'importe quel ordre.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Distorsion du monde

{5}{R}{R}{R}



Rituel

Chaque joueur mélange tous les permanents qu'ils possède à sa bibliothèque et révèle ensuite autant de cartes du dessus de sa bibliothèque. Chaque joueur met en jeu toutes les cartes d'artefact, de créature et de terrain révélées de cette manière, met ensuite en jeu toutes les cartes d'enchantement révélées de cette manière, et met ensuite le reste au-dessous de sa bibliothèque, dans n'importe quel ordre.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Distorsion du monde

{5}{R}{R}{R}



Rituel

Chaque joueur mélange tous les permanents qu'ils possède à sa bibliothèque et révèle ensuite autant de cartes du dessus de sa bibliothèque. Chaque joueur met en jeu toutes les cartes d'artefact, de créature et de terrain révélées de cette manière, met ensuite en jeu toutes les cartes d'enchantement révélées de cette manière, et met ensuite le reste au-dessous de sa bibliothèque, dans n'importe quel ordre.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast