

Forgeur de soleil

{3}

Artefact : équipement

La créature équipée gagne +4/+0.

{R}{W}, détachez le Forgeur de soleil : Cherchez dans votre bibliothèque une carte d'éphémère rouge ou blanche avec une valeur de mana inférieure ou égale à 4 et lancez cette carte sans payer son coût de mana. Puis mélangez.
Équipement {3}

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Forgeur de soleil

{3}

Artefact : équipement

La créature équipée gagne +4/+0.

{R}{W}, détachez le Forgeur de soleil : Cherchez dans votre bibliothèque une carte d'éphémère rouge ou blanche avec une valeur de mana inférieure ou égale à 4 et lancez cette carte sans payer son coût de mana. Puis mélangez.
Équipement {3}

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Forgeur de soleil

{3}

Artefact : équipement

La créature équipée gagne +4/+0.

{R}{W}, détachez le Forgeur de soleil : Cherchez dans votre bibliothèque une carte d'éphémère rouge ou blanche avec une valeur de mana inférieure ou égale à 4 et lancez cette carte sans payer son coût de mana. Puis mélangez.
Équipement {3}

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Forgeur de soleil

{3}

Artefact : équipement

La créature équipée gagne +4/+0.

{R}{W}, détachez le Forgeur de soleil : Cherchez dans votre bibliothèque une carte d'éphémère rouge ou blanche avec une valeur de mana inférieure ou égale à 4 et lancez cette carte sans payer son coût de mana. Puis mélangez.
Équipement {3}

Magic the Gathering - Wizards of the Coast