

Garde nimbé de fantômes

{1}{U}



Créature : esprit

{3}{U}, {T} : Contrecarrez un sort ciblé à moins que son contrôleur ne paye {2}.

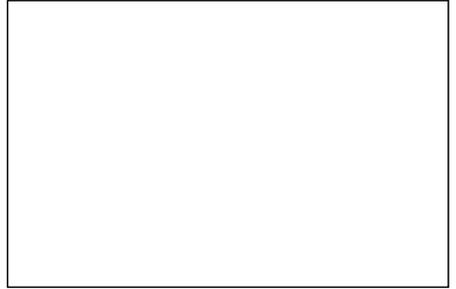
Transfert ? {3}{U}, défaussez-vous du Garde nimbé de fantômes : Contrecarrez un sort ciblé à moins que son contrôleur ne paie {4}.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Garde nimbé de fantômes

{1}{U}



Créature : esprit

{3}{U}, {T} : Contrecarrez un sort ciblé à moins que son contrôleur ne paye {2}.

Transfert ? {3}{U}, défaussez-vous du Garde nimbé de fantômes : Contrecarrez un sort ciblé à moins que son contrôleur ne paie {4}.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Garde nimbé de fantômes

{1}{U}



Créature : esprit

{3}{U}, {T} : Contrecarrez un sort ciblé à moins que son contrôleur ne paye {2}.

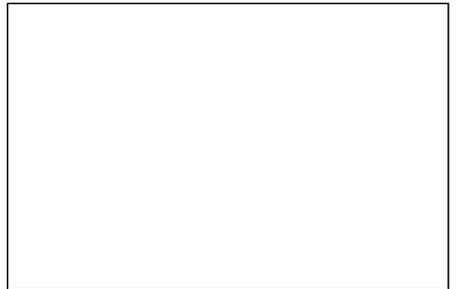
Transfert ? {3}{U}, défaussez-vous du Garde nimbé de fantômes : Contrecarrez un sort ciblé à moins que son contrôleur ne paie {4}.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Garde nimbé de fantômes

{1}{U}



Créature : esprit

{3}{U}, {T} : Contrecarrez un sort ciblé à moins que son contrôleur ne paye {2}.

Transfert ? {3}{U}, défaussez-vous du Garde nimbé de fantômes : Contrecarrez un sort ciblé à moins que son contrôleur ne paie {4}.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast