

Rets du jour et de la nuit

{2}{U}



Éphémère : arcane

Vous pouvez engager ou dégager un permanent ciblé, puis vous pouvez engager ou dégager un autre permanent ciblé.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Rets du jour et de la nuit

{2}{U}



Éphémère : arcane

Vous pouvez engager ou dégager un permanent ciblé, puis vous pouvez engager ou dégager un autre permanent ciblé.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Rets du jour et de la nuit

{2}{U}



Éphémère : arcane

Vous pouvez engager ou dégager un permanent ciblé, puis vous pouvez engager ou dégager un autre permanent ciblé.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Rets du jour et de la nuit

{2}{U}



Éphémère : arcane

Vous pouvez engager ou dégager un permanent ciblé, puis vous pouvez engager ou dégager un autre permanent ciblé.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast