

Ce qui fut pris

{5}



Artefact légendaire

{4}, {T} : Mettez un marqueur « divinité » sur un permanent ciblé autre que Ce qui fut pris.
Chaque permanent avec, sur lui, un marqueur « divinité » a l'indestructible.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ce qui fut pris

{5}



Artefact légendaire

{4}, {T} : Mettez un marqueur « divinité » sur un permanent ciblé autre que Ce qui fut pris.
Chaque permanent avec, sur lui, un marqueur « divinité » a l'indestructible.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ce qui fut pris

{5}



Artefact légendaire

{4}, {T} : Mettez un marqueur « divinité » sur un permanent ciblé autre que Ce qui fut pris.
Chaque permanent avec, sur lui, un marqueur « divinité » a l'indestructible.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ce qui fut pris

{5}



Artefact légendaire

{4}, {T} : Mettez un marqueur « divinité » sur un permanent ciblé autre que Ce qui fut pris.
Chaque permanent avec, sur lui, un marqueur « divinité » a l'indestructible.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast