

Protecteur de collectionneur {3}{W}{W}



Créature : humain et joueur
{W}, donnez une carte non-terrain que vous possédez en dehors du jeu à un adversaire : Prévenez la prochaine 1 blessure qui devrait être infligée ce tour-ci au Protecteur de collectionneur où à vous.

2/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Protecteur de collectionneur {3}{W}{W}



Créature : humain et joueur
{W}, donnez une carte non-terrain que vous possédez en dehors du jeu à un adversaire : Prévenez la prochaine 1 blessure qui devrait être infligée ce tour-ci au Protecteur de collectionneur où à vous.

2/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Protecteur de collectionneur {3}{W}{W}



Créature : humain et joueur
{W}, donnez une carte non-terrain que vous possédez en dehors du jeu à un adversaire : Prévenez la prochaine 1 blessure qui devrait être infligée ce tour-ci au Protecteur de collectionneur où à vous.

2/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Protecteur de collectionneur {3}{W}{W}



Créature : humain et joueur
{W}, donnez une carte non-terrain que vous possédez en dehors du jeu à un adversaire : Prévenez la prochaine 1 blessure qui devrait être infligée ce tour-ci au Protecteur de collectionneur où à vous.

2/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast