

Éfripon {U}{U}{U}



Créature : éfrit

Si l'Éfripon est dans votre main, vous pouvez discrètement mettre l'Éfripon sur le champ de bataille. Si un adversaire vous surprend, ce joueur peut exiler l'Éfripon.

Vol

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Éfripon {U}{U}{U}



Créature : éfrit

Si l'Éfripon est dans votre main, vous pouvez discrètement mettre l'Éfripon sur le champ de bataille. Si un adversaire vous surprend, ce joueur peut exiler l'Éfripon.

Vol

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Éfripon {U}{U}{U}



Créature : éfrit

Si l'Éfripon est dans votre main, vous pouvez discrètement mettre l'Éfripon sur le champ de bataille. Si un adversaire vous surprend, ce joueur peut exiler l'Éfripon.

Vol

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Éfripon {U}{U}{U}



Créature : éfrit

Si l'Éfripon est dans votre main, vous pouvez discrètement mettre l'Éfripon sur le champ de bataille. Si un adversaire vous surprend, ce joueur peut exiler l'Éfripon.

Vol

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast