

Ambiguïté

{2}{U}{U}



Enchantement

À chaque fois qu'un joueur lance un sort qui contrecarre un sort qui a été lancé ou qu'un joueur lance un sort qui arrive sur le champ de bataille avec sur lui des marqueurs, ce joueur peut contrecarrer le prochain sort lancé ou ajouter un marqueur supplémentaire sur un permanent qui a déjà été lancé, mais qui n'a pas été contrecarré.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ambiguïté

{2}{U}{U}



Enchantement

À chaque fois qu'un joueur lance un sort qui contrecarre un sort qui a été lancé ou qu'un joueur lance un sort qui arrive sur le champ de bataille avec sur lui des marqueurs, ce joueur peut contrecarrer le prochain sort lancé ou ajouter un marqueur supplémentaire sur un permanent qui a déjà été lancé, mais qui n'a pas été contrecarré.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ambiguïté

{2}{U}{U}



Enchantement

À chaque fois qu'un joueur lance un sort qui contrecarre un sort qui a été lancé ou qu'un joueur lance un sort qui arrive sur le champ de bataille avec sur lui des marqueurs, ce joueur peut contrecarrer le prochain sort lancé ou ajouter un marqueur supplémentaire sur un permanent qui a déjà été lancé, mais qui n'a pas été contrecarré.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ambiguïté

{2}{U}{U}



Enchantement

À chaque fois qu'un joueur lance un sort qui contrecarre un sort qui a été lancé ou qu'un joueur lance un sort qui arrive sur le champ de bataille avec sur lui des marqueurs, ce joueur peut contrecarrer le prochain sort lancé ou ajouter un marqueur supplémentaire sur un permanent qui a déjà été lancé, mais qui n'a pas été contrecarré.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast