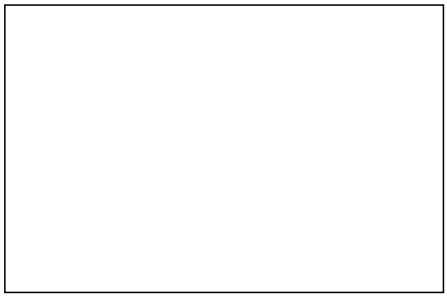
Hikari, vigile du crépuscule {3}{W}{W}



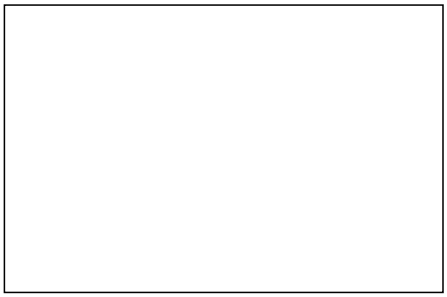
Créature légendaire : esprit

Vol
À chaque fois que vous lancez un sort d'esprit ou d'arcane, vous pouvez exiler Hikari, vigile du crépuscule. Si vous le faites, renvoyez-le sur le champ de bataille sous le contrôle de son propriétaire au début de la prochaine étape de fin.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Hikari, vigile du crépuscule {3}{W}{W}



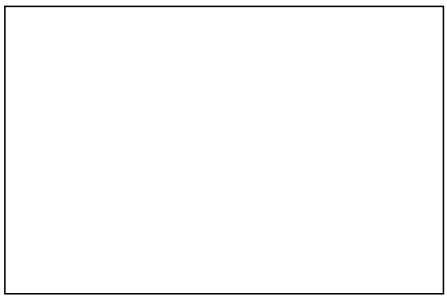
Créature légendaire : esprit

Vol
À chaque fois que vous lancez un sort d'esprit ou d'arcane, vous pouvez exiler Hikari, vigile du crépuscule. Si vous le faites, renvoyez-le sur le champ de bataille sous le contrôle de son propriétaire au début de la prochaine étape de fin.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Hikari, vigile du crépuscule {3}{W}{W}



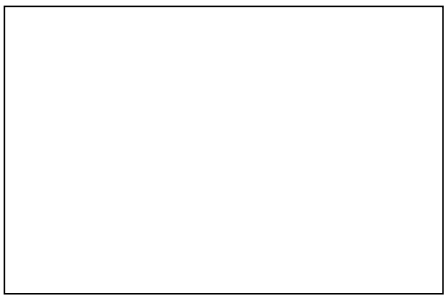
Créature légendaire : esprit

Vol
À chaque fois que vous lancez un sort d'esprit ou d'arcane, vous pouvez exiler Hikari, vigile du crépuscule. Si vous le faites, renvoyez-le sur le champ de bataille sous le contrôle de son propriétaire au début de la prochaine étape de fin.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Hikari, vigile du crépuscule {3}{W}{W}



Créature légendaire : esprit

Vol
À chaque fois que vous lancez un sort d'esprit ou d'arcane, vous pouvez exiler Hikari, vigile du crépuscule. Si vous le faites, renvoyez-le sur le champ de bataille sous le contrôle de son propriétaire au début de la prochaine étape de fin.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast