

Bushi pied-tendre {W}



Créature : humain et soldat  
Quand une créature blessée par le Bushi pied-tendre ce tour-ci meurt, inversez le Bushi pied-tendre.

-----

<b>Kenzo l'impitoyable</b>  
Créature légendaire : humain et samouraï  
3/4  
Double initiative ; Bushido 2 (Quand cette créature bloque ou devient bloquée, elle gagne +2/+2 jusqu'à la fin du tour.)

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Bushi pied-tendre {W}



Créature : humain et soldat  
Quand une créature blessée par le Bushi pied-tendre ce tour-ci meurt, inversez le Bushi pied-tendre.

-----

<b>Kenzo l'impitoyable</b>  
Créature légendaire : humain et samouraï  
3/4  
Double initiative ; Bushido 2 (Quand cette créature bloque ou devient bloquée, elle gagne +2/+2 jusqu'à la fin du tour.)

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Bushi pied-tendre {W}



Créature : humain et soldat  
Quand une créature blessée par le Bushi pied-tendre ce tour-ci meurt, inversez le Bushi pied-tendre.

-----

<b>Kenzo l'impitoyable</b>  
Créature légendaire : humain et samouraï  
3/4  
Double initiative ; Bushido 2 (Quand cette créature bloque ou devient bloquée, elle gagne +2/+2 jusqu'à la fin du tour.)

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Bushi pied-tendre {W}



Créature : humain et soldat  
Quand une créature blessée par le Bushi pied-tendre ce tour-ci meurt, inversez le Bushi pied-tendre.

-----

<b>Kenzo l'impitoyable</b>  
Créature légendaire : humain et samouraï  
3/4  
Double initiative ; Bushido 2 (Quand cette créature bloque ou devient bloquée, elle gagne +2/+2 jusqu'à la fin du tour.)

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast