

Champ de réalité

{2}{U}



Enchantement : aura

Enchanter : créature

La créature enchantée ne peut pas être bloquée par les esprits.

{1}{U} : Renvoyez le champ de réalité dans la main de son propriétaire.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Champ de réalité

{2}{U}



Enchantement : aura

Enchanter : créature

La créature enchantée ne peut pas être bloquée par les esprits.

{1}{U} : Renvoyez le champ de réalité dans la main de son propriétaire.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Champ de réalité

{2}{U}



Enchantement : aura

Enchanter : créature

La créature enchantée ne peut pas être bloquée par les esprits.

{1}{U} : Renvoyez le champ de réalité dans la main de son propriétaire.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Champ de réalité

{2}{U}



Enchantement : aura

Enchanter : créature

La créature enchantée ne peut pas être bloquée par les esprits.

{1}{U} : Renvoyez le champ de réalité dans la main de son propriétaire.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast