

Myojin de la Rage infinie

{7}{R}{R}{R}



Créature légendaire : esprit

Le Myojin de la Rage infinie arrive sur le champ de bataille avec un marqueur « divinité » sur lui si vous l'avez joué depuis votre main.

Le Myojin de la Rage infinie a l'indestructible tant qu'il a un marqueur « divinité » sur lui.

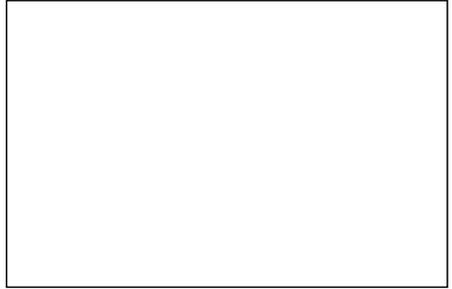
Retirez un marqueur « divinité » du Myojin de la Rage infinie : Détruisez tous les terrains.

7/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Myojin de la Rage infinie

{7}{R}{R}{R}



Créature légendaire : esprit

Le Myojin de la Rage infinie arrive sur le champ de bataille avec un marqueur « divinité » sur lui si vous l'avez joué depuis votre main.

Le Myojin de la Rage infinie a l'indestructible tant qu'il a un marqueur « divinité » sur lui.

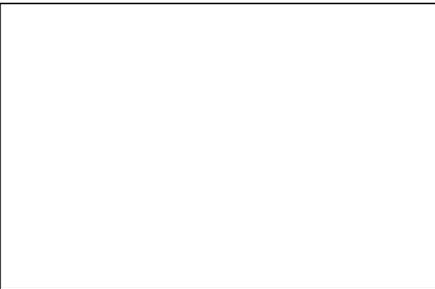
Retirez un marqueur « divinité » du Myojin de la Rage infinie : Détruisez tous les terrains.

7/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Myojin de la Rage infinie

{7}{R}{R}{R}



Créature légendaire : esprit

Le Myojin de la Rage infinie arrive sur le champ de bataille avec un marqueur « divinité » sur lui si vous l'avez joué depuis votre main.

Le Myojin de la Rage infinie a l'indestructible tant qu'il a un marqueur « divinité » sur lui.

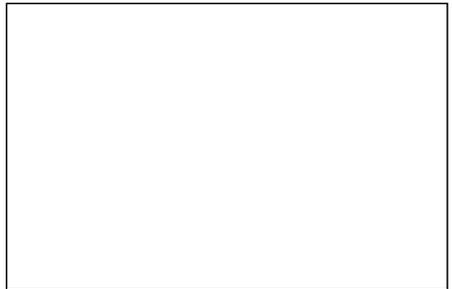
Retirez un marqueur « divinité » du Myojin de la Rage infinie : Détruisez tous les terrains.

7/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Myojin de la Rage infinie

{7}{R}{R}{R}



Créature légendaire : esprit

Le Myojin de la Rage infinie arrive sur le champ de bataille avec un marqueur « divinité » sur lui si vous l'avez joué depuis votre main.

Le Myojin de la Rage infinie a l'indestructible tant qu'il a un marqueur « divinité » sur lui.

Retirez un marqueur « divinité » du Myojin de la Rage infinie : Détruisez tous les terrains.

7/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast