

Nezumi rasdecroc {1}{B}



Créature : rat et gremlin

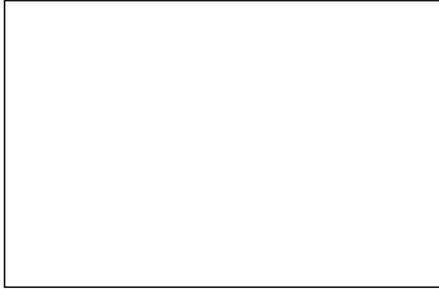
{1}{B}, {T} : Un adversaire ciblé se défait d'une carte. Ensuite, si ce joueur n'a plus de carte dans sa main, inversez le Nezumi rasdecroc.

Perce-moustaches l'odieux
 Créature légendaire : rat et shaman
 3/3

Au début de l'entretien de chaque adversaire, ce joueur perd 1 point de vie pour chaque carte au-dessous de trois qu'il a dans sa main.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Nezumi rasdecroc {1}{B}



Créature : rat et gremlin

{1}{B}, {T} : Un adversaire ciblé se défait d'une carte. Ensuite, si ce joueur n'a plus de carte dans sa main, inversez le Nezumi rasdecroc.

Perce-moustaches l'odieux
 Créature légendaire : rat et shaman
 3/3

Au début de l'entretien de chaque adversaire, ce joueur perd 1 point de vie pour chaque carte au-dessous de trois qu'il a dans sa main.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Nezumi rasdecroc {1}{B}



Créature : rat et gremlin

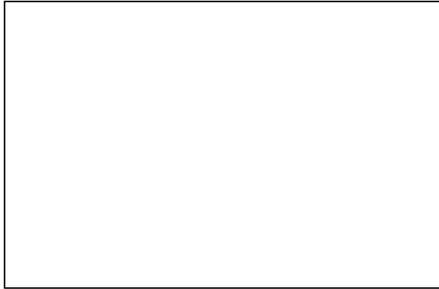
{1}{B}, {T} : Un adversaire ciblé se défait d'une carte. Ensuite, si ce joueur n'a plus de carte dans sa main, inversez le Nezumi rasdecroc.

Perce-moustaches l'odieux
 Créature légendaire : rat et shaman
 3/3

Au début de l'entretien de chaque adversaire, ce joueur perd 1 point de vie pour chaque carte au-dessous de trois qu'il a dans sa main.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Nezumi rasdecroc {1}{B}



Créature : rat et gremlin

{1}{B}, {T} : Un adversaire ciblé se défait d'une carte. Ensuite, si ce joueur n'a plus de carte dans sa main, inversez le Nezumi rasdecroc.

Perce-moustaches l'odieux
 Créature légendaire : rat et shaman
 3/3

Au début de l'entretien de chaque adversaire, ce joueur perd 1 point de vie pour chaque carte au-dessous de trois qu'il a dans sa main.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast