

Flèches infusées

{4}



Artefact

Solarisation

{T}, Retirez X marqueurs « charge » des Flèches infusées :
Une créature ciblée gagne -X/-X jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Flèches infusées

{4}



Artefact

Solarisation

{T}, Retirez X marqueurs « charge » des Flèches infusées :
Une créature ciblée gagne -X/-X jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Flèches infusées

{4}



Artefact

Solarisation

{T}, Retirez X marqueurs « charge » des Flèches infusées :
Une créature ciblée gagne -X/-X jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Flèches infusées

{4}



Artefact

Solarisation

{T}, Retirez X marqueurs « charge » des Flèches infusées :
Une créature ciblée gagne -X/-X jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast