

Collier d'entraînement

{2}



Artefact : équipement

La créature équipée a l'initiative.

{R}{R} : Attachez le Collier d'entraînement à une créature ciblée que vous contrôlez.

Équipement {1}

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Collier d'entraînement

{2}



Artefact : équipement

La créature équipée a l'initiative.

{R}{R} : Attachez le Collier d'entraînement à une créature ciblée que vous contrôlez.

Équipement {1}

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Collier d'entraînement

{2}



Artefact : équipement

La créature équipée a l'initiative.

{R}{R} : Attachez le Collier d'entraînement à une créature ciblée que vous contrôlez.

Équipement {1}

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Collier d'entraînement

{2}



Artefact : équipement

La créature équipée a l'initiative.

{R}{R} : Attachez le Collier d'entraînement à une créature ciblée que vous contrôlez.

Équipement {1}

Magic the Gathering - Wizards of the Coast