

Larmes de rage

{2}{R}{R}

Éphémère

Ne lancez ce sort que pendant l'étape de déclaration des attaquants.

Les créatures attaquantes que vous contrôlez gagnent +X/+0 jusqu'à la fin du tour, X étant le nombre de créatures attaquantes. Sacrifiez ces créatures au début de la prochaine étape de fin.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Larmes de rage

{2}{R}{R}

Éphémère

Ne lancez ce sort que pendant l'étape de déclaration des attaquants.

Les créatures attaquantes que vous contrôlez gagnent +X/+0 jusqu'à la fin du tour, X étant le nombre de créatures attaquantes. Sacrifiez ces créatures au début de la prochaine étape de fin.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Larmes de rage

{2}{R}{R}

Éphémère

Ne lancez ce sort que pendant l'étape de déclaration des attaquants.

Les créatures attaquantes que vous contrôlez gagnent +X/+0 jusqu'à la fin du tour, X étant le nombre de créatures attaquantes. Sacrifiez ces créatures au début de la prochaine étape de fin.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Larmes de rage

{2}{R}{R}

Éphémère

Ne lancez ce sort que pendant l'étape de déclaration des attaquants.

Les créatures attaquantes que vous contrôlez gagnent +X/+0 jusqu'à la fin du tour, X étant le nombre de créatures attaquantes. Sacrifiez ces créatures au début de la prochaine étape de fin.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast