Sceptre isochronique {2}	Sceptre isochronique {	2}
Artefact Empreinte ? Quand le Sceptre isochronique arrive sur le champ de bataille, vous pouvez exiler une carte d'éphémère de votre main avec une valeur de mana inférieure ou égale à 2. {2}, {T} : Vous pouvez copier la carte exilée. Si vous faites ainsi, vous pouvez lancer la copie sans payer son coût de mana.	Artefact Empreinte ? Quand le Sceptre isochronique arrive sur le champ de bataille, vous pouvez exiler une carte d'éphémère de votre main avec une valeur de mana inférieure ou égale à 2. {2}, {T} : Vous pouvez copier la carte exilée. Si vous faites ainsi, vous pouvez lancer la copie sans payer son coût de mana.	
Magic the Gathering - Wizards of the Coast	Magic the Gathering - Wizards of the Coast	
Sceptre isochronique {2}	Sceptre isochronique {	2}

Sceptre isochronique	{2}
Artefact	
Empreinte ? Quand le Sceptre isochronique arrive sur le champ de bataille, vous pouvez exiler une carte	
d'éphémère de votre main avec une valeur de mana inférieure ou égale à 2.	
{2}, {T}: Vous pouvez copier la carte exilée. Si vous faite	
ainsi, vous pouvez lancer la copie sans payer son coût de mana.	е
mana.	

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Sceptie isociiionique	\2}
Artefact	
Empreinte ? Quand le Sceptre isochronique arrive champ de bataille, vous pouvez exiler une carte	e sur le
d'éphémère de votre main avec une valeur de ma inférieure ou égale à 2.	ına
{2}, {T}: Vous pouvez copier la carte exilée. Si vo ainsi, vous pouvez lancer la copie sans payer sor mana.	
Magic the Gathering - Wizards of the Coast	