

Malédiction de la griffe de fer

{R}



Enchantement : aura

Enchanter : créature

La créature enchantée gagne -0/-1.

La créature enchantée ne peut pas bloquer de créatures avec une force supérieure ou égale à l'endurance de la créature enchantée.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Malédiction de la griffe de fer

{R}



Enchantement : aura

Enchanter : créature

La créature enchantée gagne -0/-1.

La créature enchantée ne peut pas bloquer de créatures avec une force supérieure ou égale à l'endurance de la créature enchantée.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Malédiction de la griffe de fer

{R}



Enchantement : aura

Enchanter : créature

La créature enchantée gagne -0/-1.

La créature enchantée ne peut pas bloquer de créatures avec une force supérieure ou égale à l'endurance de la créature enchantée.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Malédiction de la griffe de fer

{R}



Enchantement : aura

Enchanter : créature

La créature enchantée gagne -0/-1.

La créature enchantée ne peut pas bloquer de créatures avec une force supérieure ou égale à l'endurance de la créature enchantée.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast