

Signal d'alarme

{2}{U}



Enchantement

Les créatures ne se dégagent pas pendant les étapes de dégagement de leur contrôleur.  
À chaque fois qu'une créature arrive sur le champ de bataille, dégagez toutes les créatures.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Signal d'alarme

{2}{U}



Enchantement

Les créatures ne se dégagent pas pendant les étapes de dégagement de leur contrôleur.  
À chaque fois qu'une créature arrive sur le champ de bataille, dégagez toutes les créatures.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Signal d'alarme

{2}{U}



Enchantement

Les créatures ne se dégagent pas pendant les étapes de dégagement de leur contrôleur.  
À chaque fois qu'une créature arrive sur le champ de bataille, dégagez toutes les créatures.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Signal d'alarme

{2}{U}



Enchantement

Les créatures ne se dégagent pas pendant les étapes de dégagement de leur contrôleur.  
À chaque fois qu'une créature arrive sur le champ de bataille, dégagez toutes les créatures.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast