

Temple de la fausse divinité



Terrain

{T} : Ajoutez {C}{C}. N'activez que si vous contrôlez au moins cinq terrains.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Temple de la fausse divinité



Terrain

{T} : Ajoutez {C}{C}. N'activez que si vous contrôlez au moins cinq terrains.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Temple de la fausse divinité

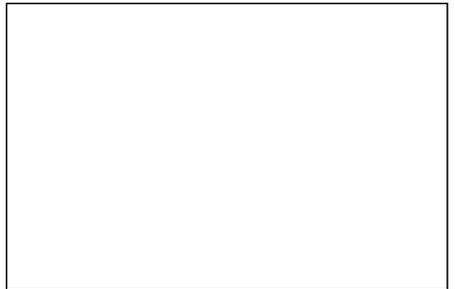


Terrain

{T} : Ajoutez {C}{C}. N'activez que si vous contrôlez au moins cinq terrains.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Temple de la fausse divinité



Terrain

{T} : Ajoutez {C}{C}. N'activez que si vous contrôlez au moins cinq terrains.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast