

Rescapé du projet Jusant

{2}{U}



Créature : humain et sorcier

Mue {1}{U}{U} (Vous pouvez lancer cette carte face cachée comme une créature 2/2 pour {3}. Retournez-la à tout moment pour son coût de mue.)

Quand le Rescapé du projet Jusant est retourné face visible, défaussez-vous de deux cartes de votre main, et piochez ensuite trois cartes.

2/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Rescapé du projet Jusant

{2}{U}



Créature : humain et sorcier

Mue {1}{U}{U} (Vous pouvez lancer cette carte face cachée comme une créature 2/2 pour {3}. Retournez-la à tout moment pour son coût de mue.)

Quand le Rescapé du projet Jusant est retourné face visible, défaussez-vous de deux cartes de votre main, et piochez ensuite trois cartes.

2/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Rescapé du projet Jusant

{2}{U}



Créature : humain et sorcier

Mue {1}{U}{U} (Vous pouvez lancer cette carte face cachée comme une créature 2/2 pour {3}. Retournez-la à tout moment pour son coût de mue.)

Quand le Rescapé du projet Jusant est retourné face visible, défaussez-vous de deux cartes de votre main, et piochez ensuite trois cartes.

2/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Rescapé du projet Jusant

{2}{U}



Créature : humain et sorcier

Mue {1}{U}{U} (Vous pouvez lancer cette carte face cachée comme une créature 2/2 pour {3}. Retournez-la à tout moment pour son coût de mue.)

Quand le Rescapé du projet Jusant est retourné face visible, défaussez-vous de deux cartes de votre main, et piochez ensuite trois cartes.

2/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast