

Zélateur de Karona

{4}{W}

Créature : humain et clerc

Mue {3}{W}{W} (Vous pouvez jouer cette carte face cachée comme une créature 2/2 pour {3}. Retournez-la quand vous le désirez pour son coût de mue.)

Quand le Zélateur de Karona est retourné face visible, toutes les blessures qui devraient lui être infligées ce tour-ci sont infligées à la créature ciblée à la place.

2/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Zélateur de Karona

{4}{W}

Créature : humain et clerc

Mue {3}{W}{W} (Vous pouvez jouer cette carte face cachée comme une créature 2/2 pour {3}. Retournez-la quand vous le désirez pour son coût de mue.)

Quand le Zélateur de Karona est retourné face visible, toutes les blessures qui devraient lui être infligées ce tour-ci sont infligées à la créature ciblée à la place.

2/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Zélateur de Karona

{4}{W}

Créature : humain et clerc

Mue {3}{W}{W} (Vous pouvez jouer cette carte face cachée comme une créature 2/2 pour {3}. Retournez-la quand vous le désirez pour son coût de mue.)

Quand le Zélateur de Karona est retourné face visible, toutes les blessures qui devraient lui être infligées ce tour-ci sont infligées à la créature ciblée à la place.

2/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Zélateur de Karona

{4}{W}

Créature : humain et clerc

Mue {3}{W}{W} (Vous pouvez jouer cette carte face cachée comme une créature 2/2 pour {3}. Retournez-la quand vous le désirez pour son coût de mue.)

Quand le Zélateur de Karona est retourné face visible, toutes les blessures qui devraient lui être infligées ce tour-ci sont infligées à la créature ciblée à la place.

2/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast