

Emprise profonde

{3}{U}

Enchantement : aura

Enchanter : créature

Au début de votre entretien, sacrifiez l'Emprise profonde à moins que vous ne payiez {1}{U}.

Vous contrôlez la créature enchantée.

La créature enchantée gagne +0/+1.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Emprise profonde

{3}{U}

Enchantement : aura

Enchanter : créature

Au début de votre entretien, sacrifiez l'Emprise profonde à moins que vous ne payiez {1}{U}.

Vous contrôlez la créature enchantée.

La créature enchantée gagne +0/+1.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Emprise profonde

{3}{U}

Enchantement : aura

Enchanter : créature

Au début de votre entretien, sacrifiez l'Emprise profonde à moins que vous ne payiez {1}{U}.

Vous contrôlez la créature enchantée.

La créature enchantée gagne +0/+1.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Emprise profonde

{3}{U}

Enchantement : aura

Enchanter : créature

Au début de votre entretien, sacrifiez l'Emprise profonde à moins que vous ne payiez {1}{U}.

Vous contrôlez la créature enchantée.

La créature enchantée gagne +0/+1.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast