

À l'état sauvage

{G}

Éphémère

Jusqu'à la fin du tour, une créature ciblée acquiert le piétinement et « {G} : Régénérez cette créature. »

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

À l'état sauvage

{G}

Éphémère

Jusqu'à la fin du tour, une créature ciblée acquiert le piétinement et « {G} : Régénérez cette créature. »

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

À l'état sauvage

{G}

Éphémère

Jusqu'à la fin du tour, une créature ciblée acquiert le piétinement et « {G} : Régénérez cette créature. »

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

À l'état sauvage

{G}

Éphémère

Jusqu'à la fin du tour, une créature ciblée acquiert le piétinement et « {G} : Régénérez cette créature. »

Magic the Gathering - Wizards of the Coast