

Kaboum !

{4}{R}

Rituel

Choisissez un nombre quelconque de joueurs ou de planeswalkers ciblés. Pour chacun d'eux, révéléz les cartes du dessus de votre bibliothèque jusqu'à ce que vous révéléz une carte non-terrain, Kaboum inflige un nombre de blessures égal à la valeur de mana de cette carte à ce joueur ou ce planeswalker, puis vous mettez les cartes révélées au-dessous de votre bibliothèque dans l'ordre de votre choix.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Kaboum !

{4}{R}

Rituel

Choisissez un nombre quelconque de joueurs ou de planeswalkers ciblés. Pour chacun d'eux, révéléz les cartes du dessus de votre bibliothèque jusqu'à ce que vous révéléz une carte non-terrain, Kaboum inflige un nombre de blessures égal à la valeur de mana de cette carte à ce joueur ou ce planeswalker, puis vous mettez les cartes révélées au-dessous de votre bibliothèque dans l'ordre de votre choix.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Kaboum !

{4}{R}

Rituel

Choisissez un nombre quelconque de joueurs ou de planeswalkers ciblés. Pour chacun d'eux, révéléz les cartes du dessus de votre bibliothèque jusqu'à ce que vous révéléz une carte non-terrain, Kaboum inflige un nombre de blessures égal à la valeur de mana de cette carte à ce joueur ou ce planeswalker, puis vous mettez les cartes révélées au-dessous de votre bibliothèque dans l'ordre de votre choix.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Kaboum !

{4}{R}

Rituel

Choisissez un nombre quelconque de joueurs ou de planeswalkers ciblés. Pour chacun d'eux, révéléz les cartes du dessus de votre bibliothèque jusqu'à ce que vous révéléz une carte non-terrain, Kaboum inflige un nombre de blessures égal à la valeur de mana de cette carte à ce joueur ou ce planeswalker, puis vous mettez les cartes révélées au-dessous de votre bibliothèque dans l'ordre de votre choix.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast