

Une bonne tranche

{4}{R}{R}



Rituel

Une bonne tranche inflige 4 blessures à chaque créature.

Recyclage {2}{R}

Quand vous recyclez Une bonne tranche, vous pouvez faire qu'elle inflige 1 blessure à chaque créature.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Une bonne tranche

{4}{R}{R}



Rituel

Une bonne tranche inflige 4 blessures à chaque créature.

Recyclage {2}{R}

Quand vous recyclez Une bonne tranche, vous pouvez faire qu'elle inflige 1 blessure à chaque créature.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Une bonne tranche

{4}{R}{R}



Rituel

Une bonne tranche inflige 4 blessures à chaque créature.

Recyclage {2}{R}

Quand vous recyclez Une bonne tranche, vous pouvez faire qu'elle inflige 1 blessure à chaque créature.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Une bonne tranche

{4}{R}{R}



Rituel

Une bonne tranche inflige 4 blessures à chaque créature.

Recyclage {2}{R}

Quand vous recyclez Une bonne tranche, vous pouvez faire qu'elle inflige 1 blessure à chaque créature.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast