

Archonte de la Coterie

{2}{B}



Créature : humain et clerc

{B}, sacrifiez un clerc : Un joueur ciblé perd 2 points de vie et vous gagnez 2 points de vie.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Archonte de la Coterie

{2}{B}



Créature : humain et clerc

{B}, sacrifiez un clerc : Un joueur ciblé perd 2 points de vie et vous gagnez 2 points de vie.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Archonte de la Coterie

{2}{B}



Créature : humain et clerc

{B}, sacrifiez un clerc : Un joueur ciblé perd 2 points de vie et vous gagnez 2 points de vie.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Archonte de la Coterie

{2}{B}



Créature : humain et clerc

{B}, sacrifiez un clerc : Un joueur ciblé perd 2 points de vie et vous gagnez 2 points de vie.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast