

Évolution artificielle

{U}



Éphémère

Changez le texte de la cible, sort ou permanent, en remplaçant le type de créature cité par un autre. Le nouveau type de créature ne peut pas être Mur. (Cet effet dure indéfiniment.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Évolution artificielle

{U}



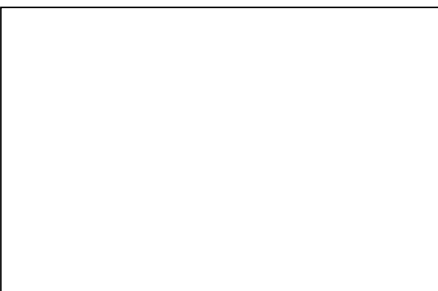
Éphémère

Changez le texte de la cible, sort ou permanent, en remplaçant le type de créature cité par un autre. Le nouveau type de créature ne peut pas être Mur. (Cet effet dure indéfiniment.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Évolution artificielle

{U}



Éphémère

Changez le texte de la cible, sort ou permanent, en remplaçant le type de créature cité par un autre. Le nouveau type de créature ne peut pas être Mur. (Cet effet dure indéfiniment.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Évolution artificielle

{U}



Éphémère

Changez le texte de la cible, sort ou permanent, en remplaçant le type de créature cité par un autre. Le nouveau type de créature ne peut pas être Mur. (Cet effet dure indéfiniment.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast