

L'œil de la singularité

{3}{W}

Enchantement du monde

Quand L'œil de la singularité arrive sur le champ de bataille, détruisez chaque permanent avec le même nom qu'un autre permanent, excepté les terrains de base. Ils ne peuvent pas être régénérés.

À chaque fois qu'un permanent autre qu'un terrain de base arrive sur le champ de bataille, détruisez tous les autres permanents avec ce nom. Ils ne peuvent pas être régénérés.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

L'œil de la singularité

{3}{W}

Enchantement du monde

Quand L'œil de la singularité arrive sur le champ de bataille, détruisez chaque permanent avec le même nom qu'un autre permanent, excepté les terrains de base. Ils ne peuvent pas être régénérés.

À chaque fois qu'un permanent autre qu'un terrain de base arrive sur le champ de bataille, détruisez tous les autres permanents avec ce nom. Ils ne peuvent pas être régénérés.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

L'œil de la singularité

{3}{W}

Enchantement du monde

Quand L'œil de la singularité arrive sur le champ de bataille, détruisez chaque permanent avec le même nom qu'un autre permanent, excepté les terrains de base. Ils ne peuvent pas être régénérés.

À chaque fois qu'un permanent autre qu'un terrain de base arrive sur le champ de bataille, détruisez tous les autres permanents avec ce nom. Ils ne peuvent pas être régénérés.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

L'œil de la singularité

{3}{W}

Enchantement du monde

Quand L'œil de la singularité arrive sur le champ de bataille, détruisez chaque permanent avec le même nom qu'un autre permanent, excepté les terrains de base. Ils ne peuvent pas être régénérés.

À chaque fois qu'un permanent autre qu'un terrain de base arrive sur le champ de bataille, détruisez tous les autres permanents avec ce nom. Ils ne peuvent pas être régénérés.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast