

Élu de l'Ancêtre {5}{W}{W}



Créature : humain et clerc
Initiative
Quand l'Élu de l'Ancêtre arrive sur le champ de bataille, vous gagnez 1 point de vie pour chaque carte dans votre cimetière.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Élu de l'Ancêtre {5}{W}{W}



Créature : humain et clerc
Initiative
Quand l'Élu de l'Ancêtre arrive sur le champ de bataille, vous gagnez 1 point de vie pour chaque carte dans votre cimetière.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Élu de l'Ancêtre {5}{W}{W}



Créature : humain et clerc
Initiative
Quand l'Élu de l'Ancêtre arrive sur le champ de bataille, vous gagnez 1 point de vie pour chaque carte dans votre cimetière.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Élu de l'Ancêtre {5}{W}{W}



Créature : humain et clerc
Initiative
Quand l'Élu de l'Ancêtre arrive sur le champ de bataille, vous gagnez 1 point de vie pour chaque carte dans votre cimetière.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast