

Mythifieur nomade

{2}{W}



Créature : humain et nomade et clerc

{W}, {T} : Mettez une carte d'aura ciblée depuis un cimetière sur le champ de bataille sous votre contrôle, attachée à une créature que vous contrôlez.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Mythifieur nomade

{2}{W}



Créature : humain et nomade et clerc

{W}, {T} : Mettez une carte d'aura ciblée depuis un cimetière sur le champ de bataille sous votre contrôle, attachée à une créature que vous contrôlez.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Mythifieur nomade

{2}{W}



Créature : humain et nomade et clerc

{W}, {T} : Mettez une carte d'aura ciblée depuis un cimetière sur le champ de bataille sous votre contrôle, attachée à une créature que vous contrôlez.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Mythifieur nomade

{2}{W}



Créature : humain et nomade et clerc

{W}, {T} : Mettez une carte d'aura ciblée depuis un cimetière sur le champ de bataille sous votre contrôle, attachée à une créature que vous contrôlez.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast