

Sépulture apparente

{1}{B}



Éphémère

Renvoyez la carte de créature la plus au-dessus de votre cimetière sur le champ de bataille. Cette créature acquiert la célérité jusqu'à la fin du tour.  
Exilez-la au début de la prochaine étape de fin.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Sépulture apparente

{1}{B}



Éphémère

Renvoyez la carte de créature la plus au-dessus de votre cimetière sur le champ de bataille. Cette créature acquiert la célérité jusqu'à la fin du tour.  
Exilez-la au début de la prochaine étape de fin.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Sépulture apparente

{1}{B}



Éphémère

Renvoyez la carte de créature la plus au-dessus de votre cimetière sur le champ de bataille. Cette créature acquiert la célérité jusqu'à la fin du tour.  
Exilez-la au début de la prochaine étape de fin.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Sépulture apparente

{1}{B}



Éphémère

Renvoyez la carte de créature la plus au-dessus de votre cimetière sur le champ de bataille. Cette créature acquiert la célérité jusqu'à la fin du tour.  
Exilez-la au début de la prochaine étape de fin.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast