

Drain de vie

{1}{B}

Rituel

Ne dépensez que du mana noir pour X.
Le Drain de vie inflige X blessures à n'importe quelle cible.
Vous gagnez autant de points de vie que de blessures infligées, mais pas plus que le total de points de vie du joueur avant que les blessures ne lui soient infligées, la loyauté du planeswalker avant que les blessures ne lui soient infligées ou l'endurance de la créature.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Drain de vie

{1}{B}

Rituel

Ne dépensez que du mana noir pour X.
Le Drain de vie inflige X blessures à n'importe quelle cible.
Vous gagnez autant de points de vie que de blessures infligées, mais pas plus que le total de points de vie du joueur avant que les blessures ne lui soient infligées, la loyauté du planeswalker avant que les blessures ne lui soient infligées ou l'endurance de la créature.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Drain de vie

{1}{B}

Rituel

Ne dépensez que du mana noir pour X.
Le Drain de vie inflige X blessures à n'importe quelle cible.
Vous gagnez autant de points de vie que de blessures infligées, mais pas plus que le total de points de vie du joueur avant que les blessures ne lui soient infligées, la loyauté du planeswalker avant que les blessures ne lui soient infligées ou l'endurance de la créature.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Drain de vie

{1}{B}

Rituel

Ne dépensez que du mana noir pour X.
Le Drain de vie inflige X blessures à n'importe quelle cible.
Vous gagnez autant de points de vie que de blessures infligées, mais pas plus que le total de points de vie du joueur avant que les blessures ne lui soient infligées, la loyauté du planeswalker avant que les blessures ne lui soient infligées ou l'endurance de la créature.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast