

Guivre au dos barbelé

{4}{B}

Créature : guivre

{B} : Une créature verte ciblée bloquant la Guivre au dos barbelé gagne -1/-1 jusqu'à la fin du tour.

4/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Guivre au dos barbelé

{4}{B}

Créature : guivre

{B} : Une créature verte ciblée bloquant la Guivre au dos barbelé gagne -1/-1 jusqu'à la fin du tour.

4/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Guivre au dos barbelé

{4}{B}

Créature : guivre

{B} : Une créature verte ciblée bloquant la Guivre au dos barbelé gagne -1/-1 jusqu'à la fin du tour.

4/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Guivre au dos barbelé

{4}{B}

Créature : guivre

{B} : Une créature verte ciblée bloquant la Guivre au dos barbelé gagne -1/-1 jusqu'à la fin du tour.

4/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast