

Prison d'ambre

{4}

Artefact

Vous pouvez choisir de ne pas dégager la Prison d'ambre pendant votre étape de dégagement.

{4}, {T} : Engagez un artefact ciblé, une créature ciblée ou un terrain ciblé. Ce permanent ne se dégage pas pendant l'étape de dégagement de son contrôleur aussi longtemps que la Prison d'ambre reste engagée.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Prison d'ambre

{4}

Artefact

Vous pouvez choisir de ne pas dégager la Prison d'ambre pendant votre étape de dégagement.

{4}, {T} : Engagez un artefact ciblé, une créature ciblée ou un terrain ciblé. Ce permanent ne se dégage pas pendant l'étape de dégagement de son contrôleur aussi longtemps que la Prison d'ambre reste engagée.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Prison d'ambre

{4}

Artefact

Vous pouvez choisir de ne pas dégager la Prison d'ambre pendant votre étape de dégagement.

{4}, {T} : Engagez un artefact ciblé, une créature ciblée ou un terrain ciblé. Ce permanent ne se dégage pas pendant l'étape de dégagement de son contrôleur aussi longtemps que la Prison d'ambre reste engagée.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Prison d'ambre

{4}

Artefact

Vous pouvez choisir de ne pas dégager la Prison d'ambre pendant votre étape de dégagement.

{4}, {T} : Engagez un artefact ciblé, une créature ciblée ou un terrain ciblé. Ce permanent ne se dégage pas pendant l'étape de dégagement de son contrôleur aussi longtemps que la Prison d'ambre reste engagée.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast