

Hypnox {8}{B}{B}{B}

Créature : cauchemar et horreur
Vol
Quand l'Hypnox arrive sur le champ de bataille, si vous l'avez lancé depuis votre main, exilez toutes les cartes dans la main d'un adversaire ciblé.
Quand l'Hypnox quitte le champ de bataille, renvoyez les cartes exilées dans la main de son propriétaire.

8/8

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Hypnox {8}{B}{B}{B}

Créature : cauchemar et horreur
Vol
Quand l'Hypnox arrive sur le champ de bataille, si vous l'avez lancé depuis votre main, exilez toutes les cartes dans la main d'un adversaire ciblé.
Quand l'Hypnox quitte le champ de bataille, renvoyez les cartes exilées dans la main de son propriétaire.

8/8

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Hypnox {8}{B}{B}{B}

Créature : cauchemar et horreur
Vol
Quand l'Hypnox arrive sur le champ de bataille, si vous l'avez lancé depuis votre main, exilez toutes les cartes dans la main d'un adversaire ciblé.
Quand l'Hypnox quitte le champ de bataille, renvoyez les cartes exilées dans la main de son propriétaire.

8/8

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Hypnox {8}{B}{B}{B}

Créature : cauchemar et horreur
Vol
Quand l'Hypnox arrive sur le champ de bataille, si vous l'avez lancé depuis votre main, exilez toutes les cartes dans la main d'un adversaire ciblé.
Quand l'Hypnox quitte le champ de bataille, renvoyez les cartes exilées dans la main de son propriétaire.

8/8

Magic the Gathering - Wizards of the Coast